

e-δάσκαλος

Προγράμματα εκπαίδευσης και πιστοποίησης εκπαιδευτικών
όλων των βαθμίδων και ειδικοτήτων στις νέες τεχνολογίες



Σχολικό Έτος 2011-2012

Παρουσίαση σεμιναρίων/εργαστηρίων

1. Σεμινάρια/εργαστήρια αποτελεσματικής σχεδίασης πλάνων μαθημάτων, παραγωγής ηλεκτρονικού υλικού και χρήσης νέων τεχνολογιών στην τάξη.
 - Κωδικός Σεμιναρίου 1- Διάρκεια 8 ώρες – Κόστος 95€
2. Σεμινάρια/εργαστήρια χρήσης νέων τεχνολογιών στην τάξη. Οι διαδραστικοί πίνακες και τα κινητά τηλέφωνα στην εκπαιδευτική διαδικασία.
Κωδικός Σεμιναρίου 2 - Διάρκεια 4 ώρες – Κόστος 50€
3. Το internet ως εργαλείο μάθησης. Οι βασικές διαδικτυακές εφαρμογές για την επικοινωνία, τη δημιουργία ιστοσελίδας ή blog. Οι δυνατότητες του sch.gr.
Κωδικός σεμιναρίου 3 - Διάρκεια 4 ώρες – Κόστος 40€
4. Εξειδικευμένα σεμινάρια ανάπτυξης ηλεκτρονικού υλικού.
Τα προγράμματα Adobe Captivate CS5 - Articulate Quiz-Maker.
Κωδικός Σεμιναρίου 4 - Διάρκεια 8 ώρες – Κόστος 150€
5. Σεμινάρια/εργαστήρια διαχείρισης υφιστάμενων LMS
Moodle – Elxis – Joomla – LAMS – Microsoft LCDS
Κωδικός Σεμιναρίου 5 - Διάρκεια 16 ώρες – Κόστος 320€
6. Προετοιμασία εκπαιδευτικών όλων των ειδικοτήτων για την πιστοποίηση Α και Β Επιπέδου.
Κωδικός Σεμιναρίου 6 - Διάρκεια 6 ώρες – Κόστος 120€ ανά επίπεδο

Το κόστος των σεμιναρίων περιλαμβάνει:

1. Εισηγήσεις, επιδείξεις όλων των προτεινομένων προγραμμάτων και παράλληλη πρακτική εφαρμογή από τους εκπαιδευόμενους σε υπολογιστές (ένας εκπαιδευόμενος ανά υπολογιστή).
 2. CD με σημειώσεις, τα πρότυπα των προτεινόμενων πλάνων, τα λογισμικά παραγωγής ηλεκτρονικού υλικού που είναι ελεύθερα (freeware), οδηγίες για τη χρήση τους (tutorials) καθώς και λίστα με χρήσιμες πηγές.
 3. Τον έλεγχο του υλικού που θα παραχθεί από τους εκπαιδευόμενους με σκοπό την εμπέδωση και την πιστοποίηση (προαιρετική), καθώς και την συνεχή υποστήριξη και ανατροφοδότηση.
 4. Απλή βεβαίωση παρακολούθησης. Σε περίπτωση πιστοποίησης από φορέα αναγνωρισμένο από ΟΕΕΚ το κόστος προσαυξάνεται κατά 60€.
 5. Καφέ, αναψυκτικά, βουτήματα και σάντουιτς
- Το κόστος μπορεί να καλυφθεί από το πρόγραμμα ΛΑΕΚ – ΟΑΕΔ**

Για την παρακολούθηση των σεμιναρίων είναι απαραίτητη η γνώση χειρισμού Η/Υ σε βασικό επίπεδο. Σε διαφορετική περίπτωση θα πρέπει να των σεμιναρίων να προηγηθούν ταχύρυθμα μαθήματα Χρήσης υπολογιστή και Διαχείρισης αρχείων, Κειμενογράφου (βασικές δεξιότητες) και Παρουσιάσεων.

- Κωδικός Σεμιναρίου 0 - Διάρκεια 8 ώρες – Κόστος 120€
(Διατίθεται και εξ αποστάσεως).

Σκοπός των σεμιναρίων/εργαστηρίων:

Η απόκτηση δεξιοτήτων για την αποτελεσματική σχεδίαση ενός μαθήματος και την παραγωγή σύγχρονου διαδραστικού υλικού που θα καλύπτει τις ανάγκες μαθητών και εκπαιδευτικών, με τη χρήση των κατάλληλων λογισμικών.

Σε ποιους απευθύνονται τα σεμινάρια;

- ✓ Σε εκπαιδευτικούς όλων των βαθμίδων ανεξαρτήτως ειδικότητας.
- ✓ Σε φοιτητές και σπουδαστές.
- ✓ Σε εκπαιδευτές μεικτής μάθησης (Blended Learning Trainers).
- ✓ Σε διευθυντές και στελέχη ιδιωτικών και δημοσίων εκπαιδευτηρίων.
- ✓ Σε διευθυντές και στελέχη Κέντρων Ελευθέρων Σπουδών, Κέντρων Ξένων Γλωσσών και Φροντιστηρίων Μέσης Εκπαίδευσης.
- ✓ Σε στελέχη και υπεύθυνους τμημάτων εκπαίδευσης προσωπικού.
- ✓ Σε όσους οργανώνουν, σχεδιάζουν και υλοποιούν εκπαιδευτικά προγράμματα.
- ✓ Σε όσους επιθυμούν να εμπλακούν ενεργά με την αποτελεσματική σχεδίαση μαθημάτων και την παραγωγή ηλεκτρονικού υλικού.

Στόχοι σεμιναρίων:

Με την ολοκλήρωση του εργαστηρίου οι εκπαιδευτικοί θα είναι σε θέση:

- ✓ Να σχεδιάζουν βήμα προς βήμα και να χρησιμοποιούν αποτελεσματικά μέσα στην τάξη ένα πλάνο μαθήματος για ένα οποιοδήποτε μάθημα (ανεξαρτήτως ειδικότητας).
- ✓ Να επιλέγουν τα κατάλληλα εργαλεία παραγωγής ηλεκτρονικού υλικού.
- ✓ Να χρησιμοποιούν αποτελεσματικά τα εργαλεία παραγωγής ηλεκτρονικού υλικού για να δημιουργήσουν το δικό τους ηλεκτρονικό υλικό.
- ✓ Να δημιουργούν διαδραστικές ασκήσεις και on-line κουίζ.
- ✓ Να δημιουργούν παρουσιάσεις, βίντεο και κινούμενες εικόνες.
- ✓ Να δημιουργούν εκπαιδευτικά κόμικς.
- ✓ Να δημιουργούν διαδραστικά Pdf.
- ✓ Να γνωρίζουν τις δυνατότητες διαφόρων εργαλείων παραγωγής ηλεκτρονικού υλικού.
- ✓ Να αξιοποιούν τις δυνατότητες των διαδραστικών πινάκων και των κινητών τηλεφώνων.
- ✓ Να διαχειρίζονται υφιστάμενες πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης.

Τα οφέλη:

Μετά το τέλος των σεμιναρίων οι εκπαιδευτικοί (ανεξάρτητα από ειδικότητα):

- Θα έχουν αποκτήσει πρακτική και εφαρμόσιμη γνώση.
- Θα παραλάβουν σε ηλεκτρονική μορφή ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό υλικό

Δήλωση συμμετοχής έως μια εβδομάδα πριν το σεμινάριο:

Στην ιστοσελίδα <http://www.schoolessons.gr>

Παράρτημα 1

Σεμινάριο 1 Δημιουργία πλάνου μαθήματος και ανάπτυξη διαδραστικού υλικού Διάρκεια 8 ώρες	
1.	Ο κόσμος αλλάζει ... Η εκπαίδευση αλλάζει... Τα χαρακτηριστικά των ρόλων του εκπαιδευτικού και του μαθητή έτσι όπως αυτοί διαμορφώνονται μέσα από τις σύγχρονες αντιλήψεις για τη μάθηση και τη διδασκαλία.
2.	Πλάνο μαθήματος: Ανάγκη δημιουργίας, σωστός σχεδιασμός. 2.1 Ανάπτυξη πλάνου μαθήματος. Σύνδεση θεωρίας με την πράξη. 2.2 Παρουσίαση ολοκληρωμένης πρότασης διδασκαλίας.
3.	3. Digital Story Telling – Μία νέα προσέγγιση στη διδασκαλία. Λογισμικά που ανταποκρίνονται στις ανάγκες της εκπαιδευτικής διαδικασίας. 3.1 Δημιουργία βίντεο. 3.1.1 Movie Maker. ----- 3.2 Power point (2003-2007): Οι παρουσιάσεις ως βάση για την οργάνωση του μαθήματος. 3.2.1 Μη σειριακές παρουσιάσεις. 3.2.3 Οι προηγμένες δυνατότητες του προγράμματος: Δημιουργία Κουίζ. 3.2.2 Τα πρόσθετα της εφαρμογής. 3.2.4 Δημιουργία και δημοσίευση παρουσιάσεων στο διαδίκτυο. ----- 3.3 Δημιουργία κόμικς. 3.3.1 Δημιουργία κόμικς με το Ms Word και το Ms Power Point. 3.3.2 Δημιουργία κόμικς on line.
4.	Δημιουργία διαδραστικών ασκήσεων 4.1 Hot potatoes

Σεμινάριο 2 Διαδραστικοί πίνακες στην εκπαιδευτική διαδικασία Διάρκεια 4 ώρες	
1.	Ο κόσμος αλλάζει ... Η εκπαίδευση αλλάζει... Τα νέα χαρακτηριστικά των ρόλων του εκπαιδευτικού και του μαθητή έτσι όπως αυτοί διαμορφώνονται μέσα από τις σύγχρονες αντιλήψεις για τη μάθηση και τη διδασκαλία.
2.	Η χρήση του διαδραστικού πίνακα στην τάξη. 2.1 Η έννοια της αλληλεπίδρασης. 2.2 Παρουσίαση υποδειγματικής διδασκαλίας
3.	Τύποι διαδραστικών πινάκων. 3.1 Τα κυριότερα μοντέλα της αγοράς και τα λογισμικά τους. 3.2 Συνδεσμολογία, βασικά εργαλεία.
4.	Δημιουργία υλικού με τα λογισμικά των πινάκων. 4.1 Δημιουργία ολοκληρωμένων μαθημάτων.

Σεμινάριο 3 Web 2.0 - Το διαδίκτυο ως μέσο επικοινωνίας και δημιουργίας Διάρκεια 4 ώρες	
Θέμα	
1.	Διαδίκτυο-1 1.1 Το Διαδίκτυο ως πηγή πληροφοριών. 1.2 Αξιοποίηση ιστοσελίδων, ιστοχώρων και πυλών. 1.3 Σχεδίαση μαθημάτων με τη χρήση του Διαδικτύου (Web quests). 1.4 Δημιουργία Web quest on line.
2.	Διαδίκτυο-2 2.1 Το Διαδίκτυο ως μέσο επικοινωνίας με τους μαθητές και τους γονείς. 2.2 Η χρήση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης στην εκπαιδευτική διαδικασία.
3.	Διαδίκτυο-3 3.1 Σχεδιασμός ιστοσελίδων και Blogs. Χρήση freeware προγραμμάτων και on line editors. 3.2 Οι δυνατότητες του sch.gr.

Εξειδικευμένα σεμινάρια	
Διάρκεια	Σεμινάριο 4
4 ώρες ανά εφαρμογή	<p>4.1 Adobe Captivate CS5 Γνωριμία με το πρόγραμμα δημιουργίας αλληλεπιδραστικού υλικού Adobe Captivate CS5. Δημιουργία διαδραστικών ασκήσεων (κουίζ).</p> <p>4.2 Articulate Γνωριμία με το πρόγραμμα δημιουργίας αλληλεπιδραστικού υλικού. Quiz maker: Οι βασικές δυνατότητες.</p>
	Σεμινάριο 5
16 ώρες	<p>Σεμινάρια/εργαστήρια διαχείρισης υφιστάμενων LMS όπως είναι τα Moodle – Elxis – Joomla – LAMS – Microsoft LCDS</p> <p>Το πρόγραμμα διαμορφώνεται σε συνεννόηση με τους εκπαιδευόμενους οι οποίοι ομαδοποιούνται ανάλογα με τις απαιτήσεις τους.</p>
	Σεμινάριο 6
6 ώρες/ επίπεδο	<p>Προετοιμασία για τις εξετάσεις πιστοποίησης Α και Β Επιπέδου όλων των βαθμίδων και ειδικοτήτων.</p> <p>6.1 Λογισμικά 6.2 Παιδαγωγικά 6.3 Ασκήσεις προετοιμασίας</p>
	Σεμινάριο 0
8 ώρες	<p>Βασικές γνώσεις διαχείρισης αρχείων, Επεξεργασίας Κειμένου και Παρουσιάσεων. Διατίθεται εξ αποστάσεως (webinar) ή σε e-learning πλατφόρμα.</p>